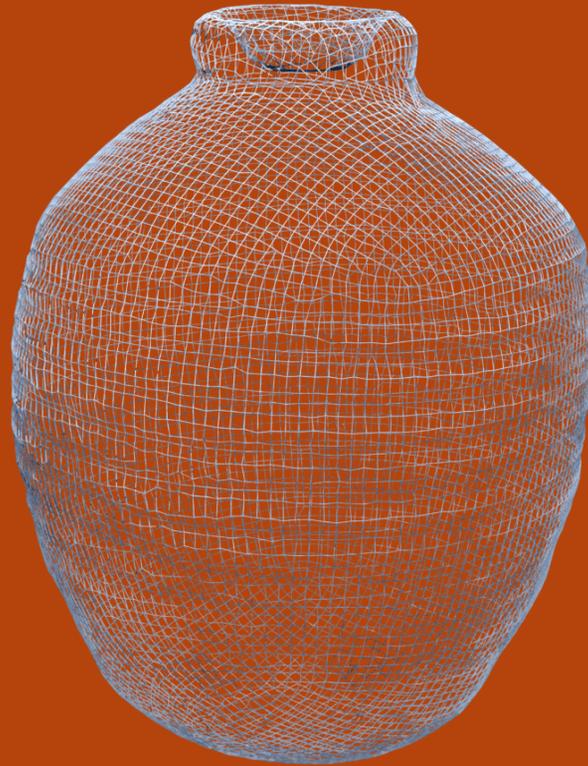


PROFESORADO

1. Introducción a la Fotogrametría Arqueológica: Jorge Rouco Collazo (UGR)
2. Reflectance Transformation Imaging (RTI): Alberto Martín Esquivel (USAL)
3. Nuevas Tecnologías Aplicadas a la Arqueozoología y Tafonomía: Rodrigo Portero Hernández (USAL)
4. Introducción al modelado 3D en Blender: Alexis Maldonado Ruiz (UGR)
5. Aplicaciones de los Sistemas de Información Geográfica en Arqueología: Manuel Abelleira Durán (UGR) y Pablo Romero Pellitero (UGR)



Dirección:

Manuel Abelleira Durán
Alexis Maldonado Ruiz
Alberto Martín Esquivel

Secretaría Técnica:

Rodrigo Portero Hernández
Pablo Romero Pellitero
Jorge Rouco Collazo

INSCRIPCIONES E INFORMACIÓN!

amaru@ugr.es
manuelabelleira@correo.ugr.es
alberto.esquivel@usal.es

I CURSO DE NUEVAS TECNOLOGÍAS APLICADAS A LA DIGITALIZACIÓN, ESTUDIO Y ANÁLISIS ESPACIAL DEL REGISTRO ARQUEOLÓGICO

12, 13 Y 14 DE DICIEMBRE



PROGRAMA:

La actividad formativa “I Curso de Nuevas Tecnologías Aplicadas a la Digitalización, Estudio y Análisis Espacial del Registro Arqueológico” permitirá al alumnado conocer el panorama actual de los sistemas y métodos computacionales de corte transversal aplicados en el campo de la Arqueología.

La concepción principalmente práctica y utilitaria del curso permite ofrecer un aprendizaje mucho más directo y con una mayor implicación por parte del alumnado.

El objetivo general del curso es potenciar el uso de nuevas tecnologías en los procesos de estudio de bienes patrimoniales, particularmente entre los estudiantes de Grado y Doctorado en Historia y Artes.

El objetivo particular es incorporar dichas tecnologías en las investigaciones de los alumnos o en sus publicaciones, mejorando la calidad de las mismas en cuanto a profundidad metodológica y presentación gráfica.

HORARIO	12 de DICIEMBRE	13 de DICIEMBRE	14 de DICIEMBRE
9:30-10:00	Presentación		
10:00-11:00	Fotogrametría	Fauna	SIG (I)
11:00-12:00	Fotogrametría	Fauna	SIG (I)
12:00-12:45	DESCANSO		
13:00-14:00	Fotogrametría	Fauna	SIG (I)
14:00-15:45	COMIDA		
16:00-17:00	RTI	Blender	SIG (II)
17:00-18:00	RTI	Blender	SIG (II)
18:00-18:45	DESCANSO		
19:00-20:00	RTI	Blender	SIG (II)

INSCRIPCIONES E INFORMACIÓN!

amaru@ugr.es
manuelabelleira@correo.ugr.es
albertoesquivel@usal.es

**NÚMERO MÁXIMO DE PARTICIPANTES: 25
(15 PUESTOS RESERVADOS A
ESTUDIANTES DE DOCTORADO)**

BLOQUE 1: DOCUMENTACIÓN FOTOGRÁFICA EN ARQUEOLOGÍA

BLOQUE 2: ARQUEOZOOLOGÍA Y TAFONOMÍA

BLOQUE 3: RECREACIÓN Y MODELADO 3D EN BLENDER

BLOQUE 4: SISTEMAS DE INFORMACIÓN GEOGRÁFICA